

UNICORN SOUNDENGINE • UWdevST SUITE • v1.0

UWdevST HUB

Lanceur central — tableau de bord unifié

7 synthétiseurs • Scan automatique • VST3 + Standalone



Drum

DISPONIBLE
DRUMS • BEATS • KITS

DRUM

Instr

DISPONIBLE
INSTRUMENTS • RARE • WORLD

INSTR

Piano

DISPONIBLE
PIANO • KEYS • ACOUSTIC

PIANO

Bass

DISPONIBLE
BASS • SUB • ELECTRIC

BASS

Orch

DISPONIBLE
ORCHESTRAL • STRINGS • BRASS

ORCH

Perc

DISPONIBLE
PERCUSSION • MALLETS • FX

PERC

Guitar

DISPONIBLE
GUITAR • ACOUSTIC • ELECTRIC

GUIT

P1

DÉCOUVERTE

P2

COMPOSITEUR

P3

PROFESSIONNEL

INTRODUCTION & VUE D'ENSEMBLE

Tableau de bord · 7 synthétiseurs · Scan automatique

Le Hub n'est pas un synthétiseur — c'est la tour de contrôle de toute la suite UWdevST. Un seul endroit pour voir, lancer et organiser vos 7 modules.

UwdevST Hub v1.0 · 7 synths · VST3 + Standalone

Drum

DRUM

DRUMS · BEATS · KITS

• DISPONIBLE

Instr

INSTR

INSTRUMENTS · RARE · WORLD

• DISPONIBLE

Piano

PIANO

PIANO · KEYS · ACOUSTIC

• DISPONIBLE

Bass

BASS

BASS · SUB · ELECTRIC

• DISPONIBLE

Orch

ORCH

ORCHESTRA · STRINGS · BRASS

• DISPONIBLE

Perc

PERC

PERCUSSION · MALLETS · FX

• DISPONIBLE

Guitar

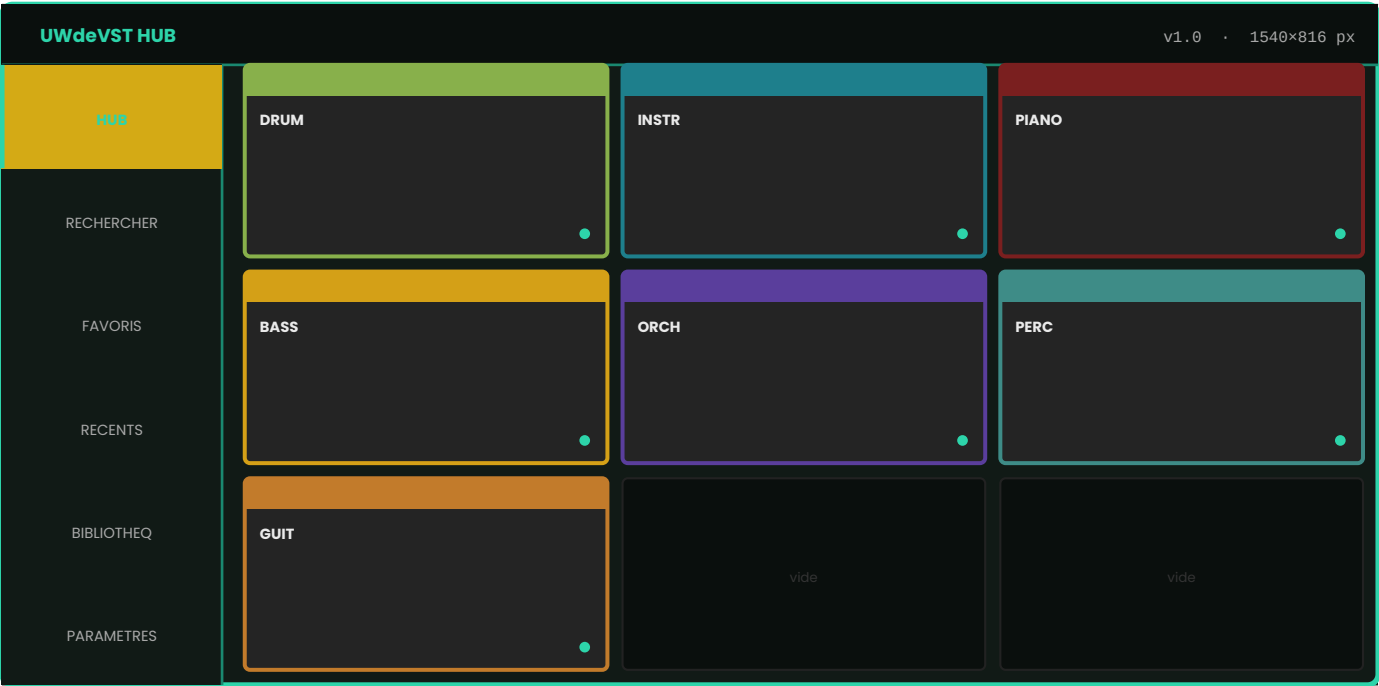
GUIT

GUITAR · ACOUSTIC · ELECTRIC

• DISPONIBLE

UWdeVST Hub — la tour de contrôle

UWdeVST Hub est le lanceur central de la gamme UWdeVST. Il regroupe les 7 synthétiseurs de la suite dans une interface visuelle unifiée. Le Hub ne produit pas de son par lui-même — il est un outil de navigation et d'organisation : voir tous les modules disponibles, les lancer d'un clic, rechercher des presets et instruments au sein de toute la suite.



Vue d'ensemble de l'interface

L'interface mesure 1540×816 px et se compose de trois zones : une barre du haut (56 px) affichant le titre et la version, une barre latérale gauche (200 px) avec la navigation, et la zone principale affichant la grille 3×3 des 7 cartes synthétiseurs.

TAILLE TOTALE 1540 × 816 px
BARRE LATÉRALE 200 px · 6 items de navigation
BARRE DU HAUT 56 px · titre + version
CARTES SYNTH 340 × 230 px · espacement 18 px

GRILLE

3 colonnes × 3 lignes (7 cartes + 2 vides)

PARTIE 1

DÉCOUVERTE

Interface · Grille · Cartes synth
Pour tous les utilisateurs

IC698

BASS

Bass

DISPONIBLE ELECTRIC

PIANO

Piano

DISPONIBLE ACOUSTIC

INSTR

Instr

DISPONIBLE RARE · WORLD

DRUM

Drum

DISPONIBLE KITS

IC255

1

01

CHAPITRE

LA GRILLE DE SYNTHÉTISEURS

Les 7 cartes · Anatomie · Disponibilité

La grille affiche les 7 modules dans un ordre fixe. Chaque carte indique en temps réel si le VST3 correspondant est disponible sur le système.

UwdevST Hub v1.0 · 7 synths · VST3 + Standalone

Drum **DRUM**

DRUMS · BEATS · KITS

• DISPONIBLE

Instr **INSTR**

INSTRUMENTS · RARE · WORLD

• DISPONIBLE

Piano **PIANO**

PIANO · KEYS · ACOUSTIC

• DISPONIBLE

Bass **BASS**

BASS · SUB · ELECTRIC

• DISPONIBLE

Orch **ORCH**

ORCHESTRA · STRINGS · BRASS

• DISPONIBLE

Perc **PERC**

PERCUSSION · MALLETS · FX

• DISPONIBLE

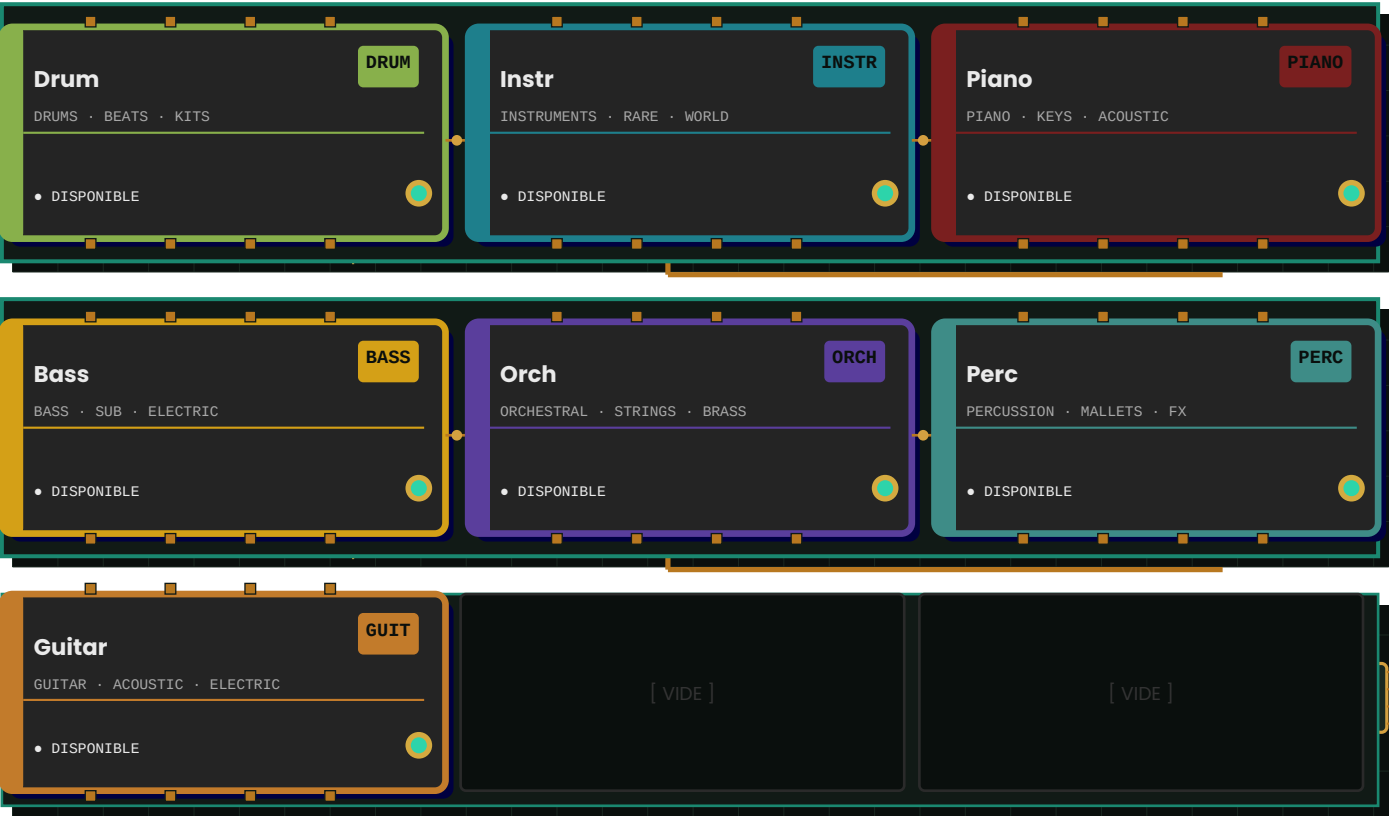
Guitar **GUIT**

GUITAR · ACOUSTIC · ELECTRIC

• DISPONIBLE

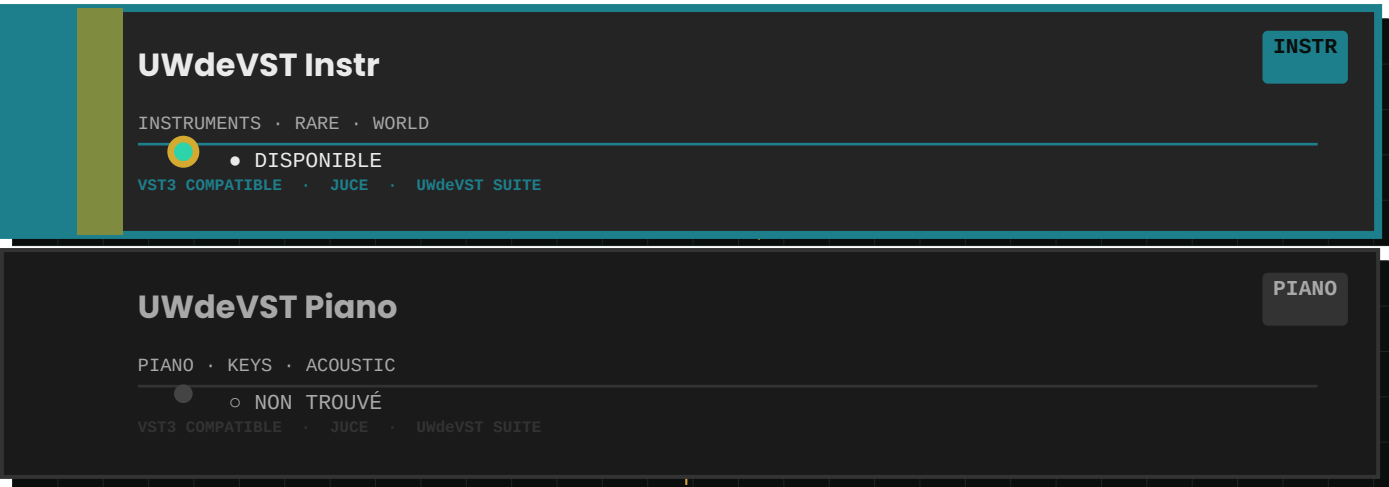
Les 7 cartes synthétiseurs

La grille 3×3 affiche chaque module avec sa couleur thème, son nom, son sous-titre et son état de disponibilité. Les deux dernières positions de la grille restent vides — réservées pour de futurs modules.



Anatomie d'une carte

Chaque carte se compose de 4 éléments : une vignette ou couleur thème en fond, le titre du module, le sous-titre descriptif, un badge d'abréviation et un indicateur LED de disponibilité.



LE SAVIEZ-VOUS ?

Les vignettes DRUM, INSTR, BASS, PERC et GUITAR sont embarquées en BinaryData dans le binaire. Piano et Orch utilisent la couleur thème unie en fallback si la vignette est absente.

02

CHAPITRE

BARRE LATÉRALE & NAVIGATION

HUB · Recherche · Favoris · Bibliothèque · Paramètres

La barre latérale est le point d'entrée de toutes les fonctions du Hub. L'item actif est mis en valeur par la couleur teal #2DD4AA.

UwdevST Hub v1.0 · 7 synths · VST3 + Standalone

Drum

DRUM

DRUMS · BEATS · KITS

• DISPONIBLE

Instr

INSTR

INSTRUMENTS · RARE · WORLD

• DISPONIBLE

Piano

PIANO

PIANO · KEYS · ACOUSTIC

• DISPONIBLE

Bass

BASS

BASS · SUB · ELECTRIC

• DISPONIBLE

Orch

ORCH

ORCHESTRA · STRINGS · BRASS

• DISPONIBLE

Perc

PERC

PERCUSSION · MALLETS · FX

• DISPONIBLE

Guitar

GUIT

GUITAR · ACOUSTIC · ELECTRIC

• DISPONIBLE

IC579

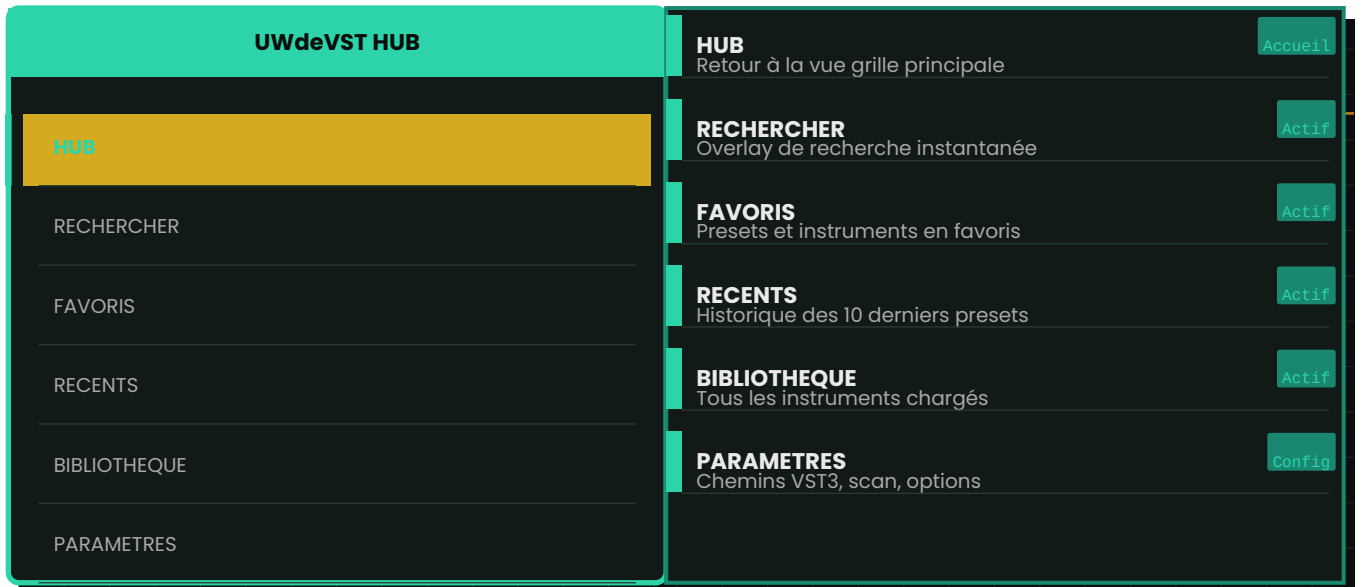
PD

IC98

IC929

IC588

Les 6 items de navigation



ASTUCE

Hauteur de chaque item : 44 px. L'item actif affiche un trait vertical teal (2 px) sur son bord gauche et un fond légèrement éclairé #2DD4AA15.

RECHERCHE GLOBALE

Recherche instantanée dans toute la suite

La recherche interroge simultanément les noms de synths, les abréviations (DRUM, INSTR, PIAN...), les presets et les instruments internes de chaque module chargé.

UwdevST Hub v1.0 · 7 synths · VST3 + Standalone

Drum

DRUM

DRUMS · BEATS · KITS

• DISPONIBLE

Instr

INSTR

INSTRUMENTS · RARE · WORLD

• DISPONIBLE

Piano

PIANO

PIANO · KEYS · ACOUSTIC

• DISPONIBLE

Bass

BASS

BASS · SUB · ELECTRIC

• DISPONIBLE

Orch

ORCH

ORCHESTRA · STRINGS · BRASS

• DISPONIBLE

Perc

PERC

PERCUSSION · MALLETS · FX

• DISPONIBLE

Guitar

GUIT

GUITAR · ACOUSTIC · ELECTRIC

• DISPONIBLE

Comment fonctionne la recherche

L'overlay de recherche est accessible via RECHERCHER dans la barre latérale ou par la touche dédiée. La saisie déclenche une recherche instantanée sans validation.



Champs interrogés

Noms de synthétiseurs displayName complet (ex: UWdeVST Instr)
Abréviations DRUM · INST · PIAN · BASS · ORCH · PERC · GUIT
Presets Disponibles si le module est chargé en mémoire
Instruments internes 21 instruments d'Instr, 12 pads de Drum, etc.

Navigation clavier

Échap	Ferme l'overlay de recherche
Entrée	Sélectionne le premier résultat

PARTIE 2

COMPOSITEUR

Scan VST3 · Chemins · Workflow
Pour utilisateurs avancés

2

IC436

IC871

IC318

DRUM
DISPONIBLE

INSTR
Instr
DISPONIBLE

PIANO
Piano
DISPONIBLE

BASS
Bass
DISPONIBLE

IC541

ACOUSTIC

RARE · WORLD

KITS

ELECTRIC

04

CHAPITRE

SCAN & CHARGEMENT VST3

Détection automatique · Chemins · Statuts

Le Hub scanne automatiquement au démarrage.
Si une carte est grisée, le VST3 correspondant n'est pas trouvé dans les chemins configurés.

UwdevST Hub v1.0 · 7 synths · VST3 + Standalone

IC587

PC

IC389

Drum

DRUM

DRUMS · BEATS · KITS

• DISPONIBLE

Instr

INSTR

INSTRUMENTS · RARE · WORLD

• DISPONIBLE

Piano

PIANO

PIANO · KEYS · ACOUSTIC

• DISPONIBLE

Bass

BASS

BASS · SUB · ELECTRIC

• DISPONIBLE

Orch

ORCH

ORCHESTRA · STRINGS · BRASS

• DISPONIBLE

Perc

PERC

PERCUSSION · MALLETS · FX

• DISPONIBLE

Guitar

GUIT

GUITAR · ACOUSTIC · ELECTRIC

• DISPONIBLE

Comment le Hub trouve les VST3

Au démarrage, le Hub parcourt une liste ordonnée de chemins de recherche. Il s'arrête dès qu'il trouve le fichier .vst3 correspondant à chaque module. L'ordre de priorité est : dossiers de build local dossier de build du Hub dossiers système Windows.

1

Répertoires de build local (développement)
`<workspace_root>/<buildSubDir>/build_standalone_local/<project>_artefa`

2

Répertoire de build du Hub lui-même
`<workspace_root>/synth-hub/build_standalone_local/UwdeVST_hub_artefact`

3

C:\Program Files\Common Files\VST3
Dossier système Windows standard – installation normale

4

%LOCALAPPDATA%\Programs\Common\VST3
Installation locale utilisateur Windows

Identifiants des 7 bundles VST3

DRUM	UwdeVST_drum.vst3 buildSubDir: synth_drum
INSTR	UwdeVST_instr.vst3 buildSubDir: synthe-instr
PIANO	UwdeVST_piano.vst3 buildSubDir: synth-piano
BASS	UwdeVST_bass.vst3 buildSubDir: synth-bass
ORCH	UwdeVST_orch.vst3 buildSubDir: synthe-orch
PERC	UwdeVST_perc.vst3 buildSubDir: synth-perc

GUIT

UWdeVST_guitar.vst3

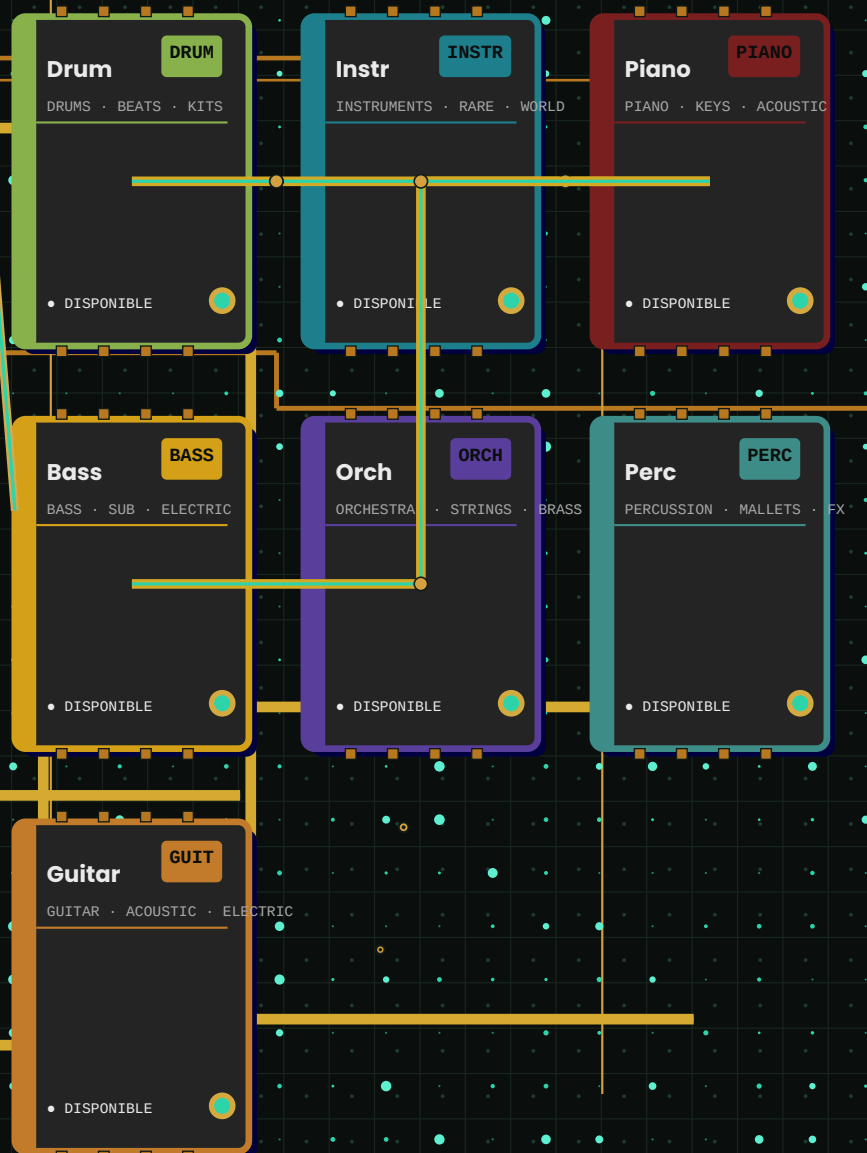
buildSubDir: synth-guitar

THÈME VISUEL & COULEURS

Palette · Fond · Couleurs des 7 modules

Le Hub utilise un thème near-black avec l'accent teal #2DD4AA. Chaque module conserve sa couleur identitaire définie dans la suite UWdeVST.

UwdeVST Hub v1.0 · 7 synths · VST3 + Standalone



Palette de couleurs du Hub

	Fond principal #121212	Near-black · fond de l'interface globale
	Surface carte #1B1B1B	Fond des cartes synth non élevées
	Card elevated #242424	Fond des cartes synth élevées (survol)
	Texte primaire #EAEAEA	Titres et textes principaux
	Texte atténué #A8A8A8	Sous-titres, descriptions, labels
	Accent Hub #2DD4AA	Teal · item actif, LED disponible, contours

Couleurs identitaires des 7 modules

#88B04B DRUM	#1E7F8C INSTR	#7A1F1F PIANO	#D4A017 BASS
#5A3E9C ORCH	#3E8C87 PERC	#C27B2B GUIT	

PARTIE 3

PROFESSIONNEL

Workflow DAW · Dépannage · Conseils
Pour power users

IC493

IC744

IC873

BASS
Bass

DISPONIBLE ÉLECTRIC

PIANO
Piano

DISPONIBLE ACOUSTIC

INSTR
Instr

DISPONIBLE RARE · WORLD

DRUM
Drum

DISPONIBLE KITS

IC746

3

WORKFLOW & CONSEILS

Standalone · DAW · Dépannage · Raccourcis

En DAW : insérez UWdevST Hub comme plugin instrument sur un track. En standalone : lancez Hub comme application centrale et gardez-le ouvert en permanence.

UWdevST Hub v1.0 · 7 synths · VST3 + Standalone

Drum

DRUM

DRUMS · BEATS · KITS

• DISPONIBLE

Instr

INSTR

INSTRUMENTS · RARE · WORLD

• DISPONIBLE

Piano

PIANO

PIANO · KEYS · ACOUSTIC

• DISPONIBLE

Bass

BASS

BASS · SUB · ELECTRIC

• DISPONIBLE

Orch

ORCH

ORCHESTRA · STRINGS · BRASS

• DISPONIBLE

Perc

PERC

PERCUSSION · MALLETS · FX

• DISPONIBLE

Guitar

GUIT

GUITAR · ACOUSTIC · ELECTRIC

• DISPONIBLE

IC122

IC563

Standalone vs DAW

MODE STANDALONE

- 1 Ouvrez UWdeVST Hub comme application indépendante
- 2 Utilisez FAVORIS pour accéder rapidement aux configurations habituelles
- 3 Gardez Hub ouvert — il reste accessible depuis la barre des tâches
- 4 Naviguez entre les modules sans fermer/rouvrir les interfaces

MODE DAW (VST3)

- 1 Insérez UWdeVST Hub sur un track instrument dans votre DAW
- 2 Le Hub embarque les modules sélectionnés dans sa fenêtre
- 3 Chaque click de carte ouvre le module dans l'interface intégrée
- 4 Utilisez les sorties audio Out 1–N pour router chaque module séparément

Dépannage — cartes grisées

- 1 **Vérifier les builds**
Compilez les 7 VST3 dans leurs dossiers build respectifs.
- 2 **Copier les .vst3**
Copiez les fichiers .vst3 dans C:\Program Files\Common Files\VST3\
- 3 **Rescanner**
Relancez UWdeVST Hub — il rescanner automatiquement au démarrage.
- 4 **Vérifier PARAMETRES**
Ouvrez la section PARAMETRES vérifiez les chemins configurés.



Drum **DRUM**

DRUMS · BEATS · KITS

• DISPONIBLE

Instr **INSTR**

INSTRUMENTS · RARE

• DISPONIBLE

Piano **PIANO**

PIANO · KEYS · ACOUSTIC

• DISPONIBLE

Bass **BASS**

BASS · SUB · ELECTRIC

• DISPONIBLE

Orch **ORCH**

ORCHESTRAL · STRINGS

• DISPONIBLE

Perc **PERC**

PERCUSSION · MALLETS · FX

• DISPONIBLE

MAINTENANT, LANCEZ.

7 synthétiseurs · 1 hub · la suite UWdeVST complète

